

元梦之星角色Avatar设计规范-精简版

元梦之星的角色avatar设计分为五个强度等级，从低到高分别是：白，绿，蓝，紫，橙



- 所有品级的设计都要在符合元梦素体的情况下进行
- 关节点，手脚长度位置不能变化



白色品级：

- 可以简单理解为可爱动物皮套
- 外轮廓简单
- 五官通用

角色设计示例：



绿色品级：

- 动物皮套之外的服装款式搭配
- 整体材质常规
- 外轮廓简单
- 五官通用

角色设计示例：



蓝色品级：

- 强主题化设计
- 整体材质常规
- 外轮廓相对简单
- 五官通用
- 除原皮外有一款皮肤染色

角色设计示例：



品级强度规则示意

紫色品级：

- 强主题化设计
- 整体材质较华丽
- 精致剪裁
- 独立五官+性格表情
- 两款皮肤染色
- 有特殊入场动画

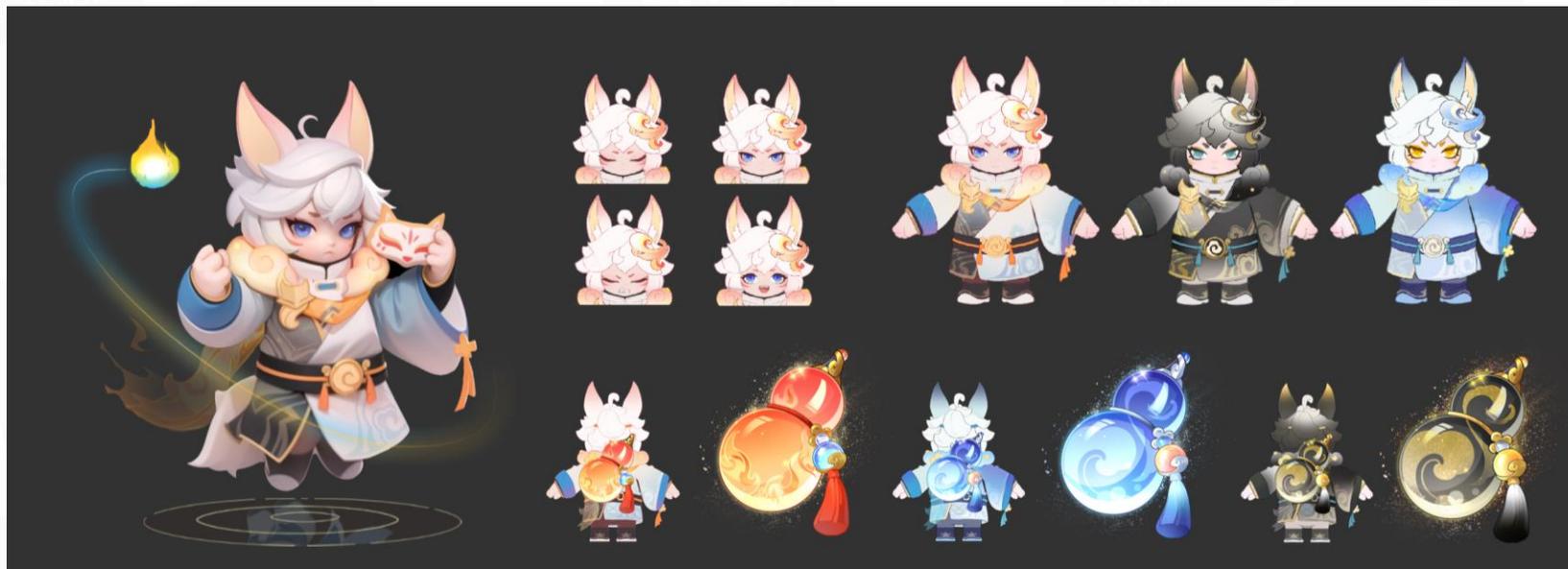
角色设计示例：



橙色品级：

- 强主题化设计
- 整体材质华丽
- 有特效表现
- 精致剪裁
- 独立五官+性格表情
- 两款皮肤染色
- 有特殊入场动画
- 可搭配专属配饰

角色设计示例：



元梦之星角色avatar展示参考：

